



Organisation :



en collaboration avec :



6. Déroulement des Courses et classements

Système de manches :

La compétition se déroule généralement en trois manches qualificatives, suivies en fonction des résultats des trois manches de phases finales (Petite et Grande Finales).

Ce système est adapté pour chaque manche en fonction du nombre de riders inscrit.

Le vainqueur de la Grande Finale est classé 1er pour la Manche BMX du TRJC

Grille de départ :

La place sur la grille permet à chacun de disposer selon la manche d'un couloir extérieur, puis intérieur, puis central avec un changement des 2 pilotes de part et d'autre.

Procédure de départ :

Les pilotes doivent être présents en zone de pré-grille dès l'appel de leur race. Tout pilote absent au moment du "Ready Party" est DNS et ne pourra pas prendre le départ de la manche.

Planning

Le déroulé proposé est le suivant :

- Ouverture des portes aux compétiteurs et public 16h30
- Convocation et émargement à partir de 17h00
- Essais à partir de 17h30
- 1ère manche et Crépuscule 18h00

