

Règlement du raid multisport Ne'O Raid Aventure de Convergence

Préambule.

Le présent règlement a pour objet de préciser les règles de participation au **Ne'O Raid Aventure** organisé par Convergence.

Parce que Convergence est une association à but non lucratif dont les activités sont organisées par des bénévoles pour le bénéfice de tous, il convient que chacun (coureur ou non) contribue à préserver la qualité de l'organisation.

1. Esprit du raid

Le raid Ne'O Raid Aventure organisé par Convergence est une épreuve sportive multisport : trail, VTT, Run & Bike, course d'orientation, épreuves surprise le tout à réaliser en équipe de deux.

Il est organisé par des bénévoles, dans un esprit de convivialité, de respect mutuel et de découverte du territoire. La solidarité entre participants est fortement encouragée. Le respect des règles de sécurité et d'assistance est nécessaire.

2. Principe général du raid

Dans un temps imparti (4h), les équipes devront rapporter un maximum de points.

Ces points seront obtenus en passant à des points de contrôle matérialisés sur le terrain par des balises de course d'orientation ou par des balises que feront pointer les organisateurs. Le pointage sera effectué à l'aide de boîtier électronique bleu et de puce (sportident) permettant une gestion électronique de course.

Durant ces 4h, l'organisation et le sens de réalisation des épreuves est complètement libre à chaque équipe.

Si le délai de 4h est dépassé, des points de pénalités seront appliqués pour toute minute entamée.

Les deux équipiers doivent rester en permanence ensemble.

3. Conditions de participation

- Le raid est ouvert à toute personne majeure, ou mineure âgée d'au moins 12 ans (né en 2013 et avant) avec autorisation parentale pour les mineurs et présence d'un adulte dans l'équipe.
- Les équipes sont composées de 2 personnes. Une équipe composée de deux mineurs n'est pas autorisée.
- L'inscription implique l'acceptation du présent règlement dans son intégralité.
- Pour participer, il sera demandé l'un des justificatifs suivants pour chaque concurrent :
 - Licence FFA, ou Licence FFTRI, ou Licence FFC ou Licence FFCO en cours de validité
 - Un certificat médical de non-contre-indication à la pratique du raid multisport en compétition

- Seuls les coureurs inscrits et ayant réglé le montant de leur inscription dans le délai fixé par l'organisation pourront prendre part au départ des courses.
- Toute inscription est définitive ; aucun remboursement ne sera accordé en cas de désistement, sauf en cas de force majeure dûment justifiée.
- **Une décharge de responsabilité sera à valider lors de l'inscription**

4. Catégories

Les catégories seront les suivantes :

- Hommes
- Femmes
- Mixte
- Adulte & Jeune (Équipe composée à minima d'un majeur et d'un jeune né en 2011, 2012 ou 2013)

Dans les catégories hommes, femmes et mixte l'un des deux participants peut être un jeune né en 2010 ou après, une telle équipe ne concourra cependant pas pour la catégorie Adulte & Jeune.

5. Responsabilité

Chaque participant assume l'entière responsabilité de sa participation. L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident, de perte ou de vol de matériel. Une assurance individuelle accident est fortement recommandée. La décharge de responsabilité devra être remplie et signée pour pouvoir participer à cet évènement.

6. Sécurité et matériel

Tout manquement à ces consignes peut entraîner une disqualification décidée par l'organisateur ou son représentant :

- **Matériel obligatoire (qui pourra être contrôlé à tout moment) :**
 - 2 VTT (1 par équipiers) – **les VAE ne sont pas autorisés, bouchons de guidons en bon état obligatoire.**
 - Casque avec mentonnière fermé et ajusté à porter impérativement en VTT et en bike and run pour les 2 membres de l'équipe, port impératif pour pouvoir sortir du parc à vélo avec un .
 - Chaussures fermées pour toutes les épreuves
 - Port de son dossard personnel en permanence, celui-ci doit être positionné de manière à ce qu'il soit lisible en permanence par les organisateurs.
 - 1L Eau par équipier et par épreuve : Chaque équipe doit être **autonome en ravitaillement** (eau et nourriture). Les équipes pourront laisser des affaires, des vivres et de l'eau dans le parc à vélo et venir se ravitailler quand bon leur semble mais auront à **minima 1L par personne d'eau sur eux** au démarrage de chaque épreuve longue (VTT / Run and Bike / Course d'orientation)

- Matériel de sécurité minimum pendant toute la durée du raid : sifflet (1 par personne), téléphone portable chargé (1 par équipe) , couverture de survie (1 par équipe), eau (1L / personne au départ de chaque épreuve longue)
 - L'organisation peut imposer un équipement complémentaire selon les conditions météorologiques ou le terrain : une communication spécifique sera alors faite
- **Matériel recommandé :**
 - Matériel de réparation vélo pour les épreuves Run and Bike et VTT - Aucune assistance technique ne sera apportée par l'organisation en cas de soucis mécanique
 - Le port d'une protection solaire de tête (casquette)
 - Boussole pour la course d'orientation
 - Feutre et stylo
 - Roadbook imprimé
- **Règles pendant les épreuves :**
 - Les Vélo à Assistance électrique sont interdits
 - Il est **strictement interdit de monter sur son vélo ou sur les pédales dans le parc à vélo**
 - Les participants doivent **respecter les autres usagers** des chemins (piétons, autres coureurs).
 - Les **VTTistes** doivent redoubler de prudence envers les piétons.
 - En **course d'orientation** : les chemins peuvent être empruntés par des VTT, prudence absolue. Le VTT est prioritaire sur le piéton. Les chemins VTT seront indiqués sur la carte de C.O.
 - En **Bike & Run**, les deux équipiers doivent **rester ensemble en permanence** (à moins de 5 mètre l'un de l'autre)
 - Après les 4h de course, il est impératif de cheminer vers le finish dès que possible. **Au bout de 4h30 de course les participants seront mis hors délai et disqualifiés, et des actions de recherches pourront être lancées.**
 - Passage par la tente de finish et de gestion de course impérative en fin d'épreuve, en cas d'abandon il est impératif de revenir à l'arène pour se signaler et de passer par la tente de finish.
- **Autres informations de sécurité :**
 - Un numéro d'urgence sera présent sur le road book et sur la carte de course d'orientation
 - Les pistes et chemins empruntés ne seront pas fermés à d'autres utilisateurs, soyez attentif et prudents en tout temps. Une piste d'accès à une mise à l'eau peut être

empruntée, attention aux véhicules y circulant, vous n'êtes pas prioritaire, du balisage de signalisation sera utilisé pour prévenir les usagers.

- Si vous êtes perdu, le “chemin sur” est le suivant, se diriger vers le nord, pour arriver soit sur l'Arena, soit sur la piste longeant le sud de la base aérienne (Grillagé) ou sur la piste longeant le Centre de Télémessures (Antennes) dans les deux derniers cas, se diriger ensuite vers l'Ouest pour rejoindre le parking puis l'Arena.
- **Il est absolument obligatoire de porter assistance à tout concurrent ou équipes en détresse ou blessés. L'utilisation d'un sifflet est signe d'une personne nécessitant assistance, si vous l'entendez merci de vous diriger vers le son pour porter assistance et prévenir l'organisation au plus vite (numéro sur le Road Book et les cartes).**
- Le directeur de course a toute latitude pour interdire le départ d'une course ou de mettre hors courses toutes personnes :
 - se présentant au départ après l'heure limite des départs ;
 - non pourvues de l'équipement de sécurité obligatoire ou requis pour la dite course ;
 - ayant un comportement irrespectueux envers les bénévoles, les organisateurs, les autres participants ou la nature.
 - ou ne paraissant manifestement pas aptes à s'engager sur le raid ;

7. Dossard

Les concurrents du Né'O Raid Aventures devront porter un dossard.

Afin de réduire l'impact écologique du raid, de réduire ces coûts et de rajouter un élément original, il a été décidé que chaque dossard devra être confectionné par les participants avant le raid. Le numéro de dossard sera transmis par l'équipe d'organisations à chaque duo quelques jours avant le raid, après la clôture des inscriptions. La taille minimum du dossard devra être de 15cm x 10cm, il devra être suffisamment résistant pour pouvoir endurer l'intégralité de l'épreuve. N'hésitez pas à faire preuve d'originalité, de récupération et d'innovation. Une récompense sera attribuée à l'équipe ayant la plus belle œuvre artistique (Jury impartial et composé des 6 membres de l'équipe organisatrice). Voici quelques possibilités simples: Un ancien dossard retourné avec le numéro inscrit grâce à un marqueur, une ancienne carte de c.o. en papier indéchirable, un morceau de tissu... Dessiner sur un tee-shirt est autorisé.

Le port du dossard pour chaque coéquipier est obligatoire pendant l'intégralité du raid. Le dossard doit être positionné à l'avant du participant et de manière à ce qu'il soit visible en tout temps par les bénévoles et organisateurs.

8. Déroulement de la course

Le raid multisport se compose de plusieurs épreuves :

- **Un prologue**
- **Course d'orientation**
- **Trail**
- **VTT**
- **Bike & Run**
- **Épreuves surprises (x2)**

Les détails de chacune des épreuves (distance, principes, particularités, points, couleurs et types de balisages, etc...) seront disponibles dans le road book, qui sera envoyé aux concurrents inscrits quelques jours avant l'évènement, après la clôture des inscriptions.

Un briefing sera tenu avant le départ de l'évènement.

Les horaires sont les suivants :

- Accueil, vérification du matériel puis dépôt des vélos : 6h45
- Fermeture du parc à vélo : 7h30
- Briefing d'avant course : 7h45
- Début de la course : 8h00
- Fin de la course : 12h00
- Résultats provisoires et podium : 13h15

La plupart des épreuves partent et se terminent à une **arena unique**, point central de cet événement et où sera situé le parc à vélo.

Les équipes commencent et terminent les épreuves au point donné et matérialisé sur le terrain. Sauf exception mentionnée dans le roadbook, il est possible de ne réaliser qu'une seule fois chacune des épreuves.

A la suite du prologue, les équipes sont libres de choisir **les épreuves qu'elles souhaitent réaliser**, dans l'ordre dans lesquelles elles souhaitent les réaliser.

Certaines épreuves peuvent être **faites en entier ou partiellement** (C.O., Run & Bike) afin de ramener un nombre de points plus ou moins importants, pour plus de précision, se référer au RoadBook.

Une seule épreuve à la fois peut être réalisée : il est **formellement interdit de pointer des balises appartenant à une autre épreuve** – La gestion électronique de course identifiera ces écarts et pourra les sanctionner d'une pénalité.

Les deux équipiers doivent rester ensemble en permanence et ne peuvent se séparer.

9. Chronométrage - Système de pointage et durée

- Le système de pointage / chronométrage se fait par puces de course d'orientation et balises électroniques de type Sportident. Les puces utilisées seront prêtées par l'association et doivent être restituées à l'arrivée. En cas de perte, elles seront facturées 5000 FCFP/u.

- Chaque balise rapporte un certain nombre de points selon sa difficulté ou son éloignement. Les points seront précisés sur les supports de course et/ou dans le roadbook.
- Le temps total est limité à 4 heures. Tout dépassement de ce temps limite entraînera de lourdes pénalités (points déduits par tranche de temps dépassé). **Au-delà de 4h30 de course, les équipes non arrivées seront mises hors-course.**

10. Roadbook et stratégie

- Un roadbook contenant les descriptifs des épreuves, le nombre de points par épreuve, les distances, le type et la couleur du balisage et toutes indications utiles sera transmis quelques jours avant le raid.
- **Chaque équipe devra imprimer son propre road book avant la course.**
- La stratégie de course est libre, mais les équipes doivent respecter le règlement et les consignes de sécurité.

11. Éthique, comportement et respect des règles

- Toute forme de triche (pointage anticipé, séparation de l'équipe, transport interdit, etc.) est interdite et entraîne l'exclusion immédiate de l'équipe.
- Les participants s'engagent à :
 - Respecter la nature, les propriétés privées, et les autres usagers.
 - Ramasser leurs déchets.
 - Se comporter avec fair-play envers les autres concurrents.
- Les sections sont à réaliser **en équipe de deux**.
- Chaque membre d'une équipe doit rester à moins de 25 mètres de ses coéquipiers en tout temps et à moins de 5 m en Run and Bike
- Il est interdit de monter à deux sur un vélo ou d'utiliser un système de traction
- L'assistance extérieure est **interdite**.
- Tout abandon doit être signalé immédiatement à l'organisation, et les éléments prêtés (puces ou cartes) doivent être restitués.
- Les membres de l'équipe doivent franchir ensemble la ligne d'arrivée
- Le temps d'explications des consignes, après le départ, par les bénévoles fait partie intégrante du temps de course.
- **L'heure de départ précise sera à la discrétion de l'équipe organisatrice, l'heure d'arrivée avant pénalité sera précisément 4h après l'heure de départ.**
- L'esprit sportif, la courtoisie envers les bénévoles et les autres participants sont exigés.

- Toute fraude (coupure de parcours, usage d'un GPS pour naviguer, assistance extérieure non autorisée, etc.) pourra entraîner une disqualification immédiate.
- Toute contestation doit être formulée **par écrit** auprès de l'organisation dans l'heure suivant l'arrivée.

12. Respect de l'environnement

Le raid se déroule en milieu naturel fragile. Il est **interdit** de jeter des déchets en dehors des zones prévues à cet effet.

Les sentiers doivent être respectés, les cultures et clôtures contournées.

Des sanctions allant jusqu'à la disqualification pourront être appliquées en cas d'attitude non respectueuse de l'environnement.

Les **animaux** sont strictement interdits sur le site.

13. Annulation ou modification

L'organisation se réserve le droit de modifier le parcours, d'interrompre ou d'annuler l'épreuve pour des raisons de sécurité (intempéries, cyclone, incendie, etc.).

Aucun remboursement ne sera possible, sauf décision exceptionnelle de l'organisation.

14. Images et diffusions

L'organisation se réserve le droit de réaliser des prises d'images et photographies lors de l'événement pour partage ultérieur notamment sur la page facebook du club. En cas de désaccord, merci de vous signaler auprès de l'équipe d'organisation.

La prise de photographies et/ou vidéos du Centre de Télémessures (CTM, antennes) situé face à la BA186 et de l'entrée de la base aérienne est interdite. L'emploi de drones à des fins de prise de vue est strictement interdite, merci de ne pas partager d'images de la base aérienne.